



**MINISTERO DELL'ISTRUZIONE**  
**UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO**  
**ISTITUTO COMPRENSIVO "A. VOLTA" - LATINA**  
Via Botticelli, 33 ☎ 0773 693372  
[Itic84500a@istruzione.it](mailto:Itic84500a@istruzione.it)  
[Itic84500a@pec.istruzione.it](mailto:Itic84500a@pec.istruzione.it)

Latina, 01 febbraio 2023

Com. n. 188

Alle famiglie degli alunni  
della Scuola Primaria "O.Montiani"

**Oggetto: Corso STEAM a.s. 2022-2023**

### **Presentazione del corso**

L'apprendimento delle STEM costituisce una priorità dei sistemi educativi a livello globale, sia per educare studentesse e studenti alla comprensione ampia del presente e alla padronanza degli strumenti scientifici-tecnologici necessari per l'esercizio della cittadinanza, sia per migliorare e accrescere le competenze richieste dal mondo del lavoro.

Questo corso intende stimolare lo sviluppo del **pensiero computazionale**.

Si intende anche far prendere confidenza con la complessità, stimolando la creatività e l'interesse anche per risolvere situazioni complesse.

Il corso prevede 4 incontri:

Introduzione al coding: Introduzione alla programmazione con linguaggi unplugged, inventati dai ragazzi, ed eseguiti dal robot-bambino. Nella fase successiva, si programma al pc in modo guidato con un linguaggio a blocchi (Scratch), dove i ragazzi saranno invitati a riconoscere le analogie con il precedente.



Workshop Videogioco: Creazione di un videogioco in ambiente Scratch. Si sceglierà l'ambiente, i personaggi e le regole del gioco. Si calcoleranno i punti per poter passare al livello successivo.



Workshop Robotica (parte 1): Introduzione di un linguaggio a blocchi per programmare un robot



**MINISTERO DELL'ISTRUZIONE**  
**UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO**  
**ISTITUTO COMPRENSIVO "A. VOLTA" - LATINA**  
Via Botticelli, 33 ☎ 0773 693372  
[Itic84500a@istruzione.it](mailto:Itic84500a@istruzione.it)  
[Itic84500a@pec.istruzione.it](mailto:Itic84500a@pec.istruzione.it)

motorizzato (Codey Rocky). Si amplia il concetto di programmazione, che diventa strumento per attuare i comandi dal PC al robot.



Workshop Robotica (parte 2): Programmazione di un robot (iRobot) con comandi che permettano di realizzare algoritmi complessi, come le istruzioni ripetitive per disegnare figure piane.



### **A chi è rivolto**

Il corso è rivolto agli alunni delle classi quinte

### **Calendario**

Il corso si svolgerà il **MERCOLEDI'** dalle 14:00 alle 17:00  
nelle seguenti date

08-02-2023            15-02-2023            01-03-2023            08-03-2023

### **Criteri di ammissione al corso**

L'iscrizione al corso avviene compilando il modulo on line accessibile dal seguente link:

[Modulo prenotazione Corso STEAM Primaria](#)

Gli alunni verranno selezionati secondo i seguenti criteri:

1. la data e ora di prenotazione;
2. a pari merito, saranno scelti in base alla data di nascita decrescente (dai più grandi ai più piccoli).

Il corso sarà erogato ad un minimo di 15 alunni e saranno accettati fino ad un massimo di 20 alunni.

Il Dirigente Scolastico  
Gennaro Guarino

Firma autografa omessa ai sensi art. 3 D.Lg.vo 39/93